

La Cátedra UNESCO en Movimiento Educativo Abierto para América Latina del Tecnológico de Monterrey, el Cuerpo Académico de Tecnologías de Información y Comunicación en la Educación del Instituto de Investigación y Desarrollo Educativo de la Universidad Autónoma de Baja California (UABC) y la Dirección General de Educación Física Estatal de Veracruz:

CONVOCAN

A estudiantes, profesores e investigadores interesados en la construcción de propuestas, relacionadas con el uso de la tecnología en la educación, a participar en el

SEGUNDO LABORATORIO DE INNOVACIÓN SOCIAL "TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE LA INNOVACIÓN EDUCATIVA"

A realizarse en plataformas digitales y redes sociales del 21 de septiembre al 2 de octubre de 2020 —se anexa agenda de trabajo—.

Objetivo

El participante del Laboratorio de Innovación Social, colaborará en las actividades de investigación en espacios de desarrollo tecnológico virtuales con ideas, necesidades o propuestas, para crear un prototipo con grupos interdisciplinarios sensibles a los problemas relacionados con el uso y la brecha de acceso a la tecnología en ambientes escolares para la construcción social de conocimiento.

Método de trabajo

La resolución de problemas como método de trabajo permitirá a los equipos interdisciplinarios colaborar de forma libre, para proponer y crear Recursos Educativos Abiertos (REA) desde el enfoque de la innovación para contribuir al desarrollo sostenible; con base en la experimentación y la innovación educativa en el Marco de los 17 [Objetivos de Desarrollo Sostenible de la UNESCO](#).

Fechas importantes

Entrega de proyectos para evaluación a partir de la publicación de la presente convocatoria hasta el 13 de septiembre de 2020. La postulación de los colaboradores del proyecto se realizará a partir de la publicación del formato de registro <https://forms.gle/GAHXAf2K9uMiVXFVA> con las propuestas seleccionadas del 14 al 19 de septiembre de 2020.

Resultados

Se crearán 15 Recursos Educativos Abiertos con actividades de investigación, desarrollo, documentación y/o prototipado, los cuales serán publicados en el repositorio institucional del Tecnológico de Monterrey, así como en redes sociales y páginas oficiales del Instituto de Investigación y Desarrollo Educativo de la UABC.

Constancia

Se entregará una Constancia —en formato digital— de participación a los colaboradores que cumplan su asistencia a todas las actividades del Laboratorio.

Política de acceso abierto de la UNESCO

Todas las obras derivadas de esta convocatoria, se apegan estrictamente a las políticas de acceso abierto estipulada por la UNESCO, bajo una **licencia Creative Commons** especialmente adaptada, que permite a cualquier usuario descargar, copiar, distribuir, traducir, reutilizar, adaptar y desarrollar su contenido sin costo alguno.

<https://es.unesco.org/open-access/las-licencias-creative-commons>

Para más información:

M.T.E. José Antonio Yañez Figueroa

jantonio.yanezf@gmail.com

Cel. +52 2721346828

AGENDA DE TRABAJO

Programa del Laboratorio de Innovación Social “Tecnologías para el Desarrollo de la Innovación Educativa”

SEMANA 1						
Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
21 de septiembre	22 de septiembre	23 de septiembre	24 de septiembre	25 de septiembre	26 de septiembre	27 de septiembre
<p>Inauguración 6 pm hora del centro de México, por ZOOM</p> <p>Conferencia de especialistas: ¿Qué es un Laboratorio de innovación Social? José Antonio Yañez Figueroa 11 am (hora de CDMX) Medio: ZOOM</p> <p>Bienvenida Encuadre: Objetivos, Metas, Principios éticos del laboratorio.</p>	<p>Conferencia de especialistas: Recursos Educativos Abiertos Marisol Ramírez Montoya 9 am (hora del centro de México) Medio: ZOOM</p>	<p>Conferencia de especialistas: Colaboración con actividades como "intercambio de saberes" y "speed dating" Sergio Reyes Angona 5 pm (hora del centro de México) Medio: ZOOM</p>	<p>Conferencia de especialistas: Tecnologías para el desarrollo de la Innovación Katuska Fernández Morales 7 pm (hora del centro de México) Medio: ZOOM</p>			Día libre
<p>Actividades</p> <p>Envío de datos de contacto a cada uno de los equipos</p> <p>Creación de grupos de WhatsApp</p> <p>Creación del documento colaborativo de Gmail</p>	<p>Actividades</p> <p>*Reunión 1 de equipos</p>	<p>Actividades</p> <p>*Reunión 2 de equipos</p> <p>**Reunión 1 con Mentores</p>	<p>Actividades</p> <p>*Reunión 3 de equipos</p>	<p>Actividades</p> <p>*Reunión 4 de equipo</p> <p>**Reunión 2 con Mentores</p>	<p>Actividades libres:</p> <p>*Reunión 5 de equipo Organización de la información en el Cuaderno de Laboratorio</p>	

SEMANA 2					
Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
27 de septiembre	28 de septiembre	29 de septiembre	30 de septiembre	1 de octubre	2 de octubre
Día libre	Actividades	Actividades	Actividades	Actividades	Actividades
	*Reunión 6 de equipo **Reunión 3 con Mentores	*Reunión 7 de equipo Evaluación parcial de los proyectos Participan evaluando: Mentores Especialistas	*Reunión 8 de equipo **Reunión 4 con Mentores Elaboración de la presentación final del REA	*Reunión 9 de equipo	Presentación final de los REA de cada equipo 7 pm (hora del centro de México) por ZOOM Participan todos los integrantes del Laboratorio, Mentores, Especialistas e invitados especiales

***Reunión de equipos:** Actividad que programa cada equipo, decide la hora y la plataforma para realizarla. Aquí se realizan acciones de equipo, recordando que en cualquier momento se pueden reunir dos o más integrantes, todo se documenta en el **cuaderno de laboratorio**.

****Reunión con mentores:** Actividad que la programa el mentor para darles asesoría, orientación y pautas para llegar al producto esperado. Es una reunión estratégica de escucha activa para que el mentor atienda las áreas de oportunidad y las fortalezas de cada equipo. Esta acción también se documenta en el **cuaderno de laboratorio**.

Las actividades de equipo y con mentores son sugeridas y cada equipo las puede modificar según sus intereses.